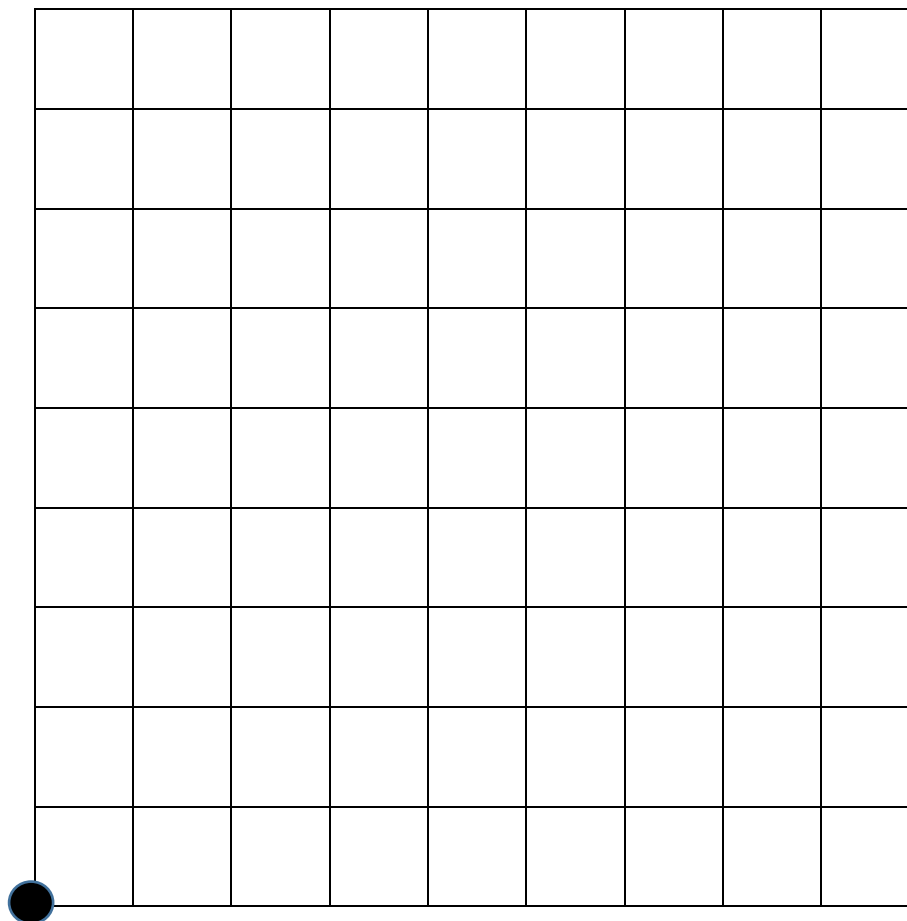


# ～代数的ゲームの必勝法～

## ① 道路 (10×10本)



START

### <ルール (二人対戦)>

- ①先攻・後攻を決める。
- ②先攻は、START にあるコマを、※右方向または上方向のどちらかを選択し、好きなだけ進めることができる。ただし、コマを動かさない、左または下方向に動かすのは禁止。
- ③後攻は、先攻が動かしたコマに対して※の操作を行う。
- ④先攻後攻が交互に※の操作を繰り返していき、先に GOAL にコマを置いた人が勝ち！

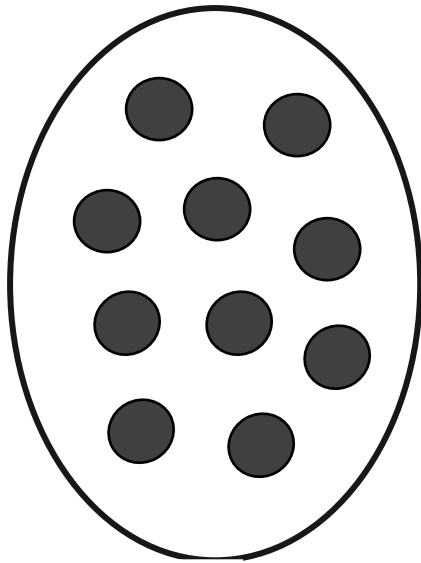
### 【必勝法】

{ 先攻  
後攻 } が、コマを

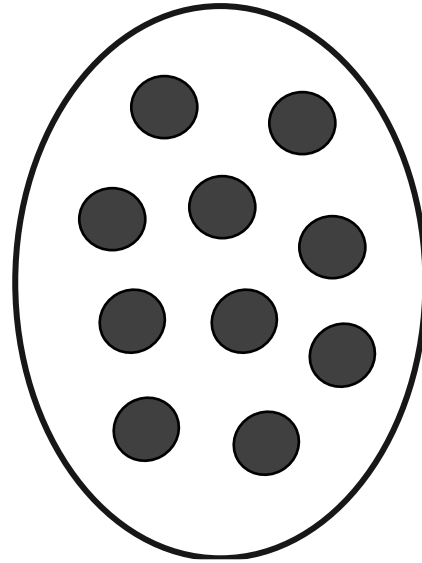
動かすと、必ず勝つことができる！

○では、縦横の道の数異なる場合 (道全体が長方形の形) は、必勝法はどうなる？

## ② 石取り



A



B

### 〈ルール（二人対戦）〉

- ①先攻・後攻を決める。
- ②先攻・後攻は、※AまたはBのどちらかを選択し、そのゾーンから好きな個数だけ石を取ることができる。ただし、石を1つも取らないこと、AとBから同時に石を取るとは禁止。
- ③先攻後攻が交互に※の操作を繰り返していき、石が取れなくなったら負け！

### 【必勝法】

{ 先攻  
後攻 } が、石を

取ると、必ず勝つことができる！

○では、AとBに含まれる石の数が異なる場合は、必勝法はどうなる？

### ★①と②のゲームについて気が付いたこと★